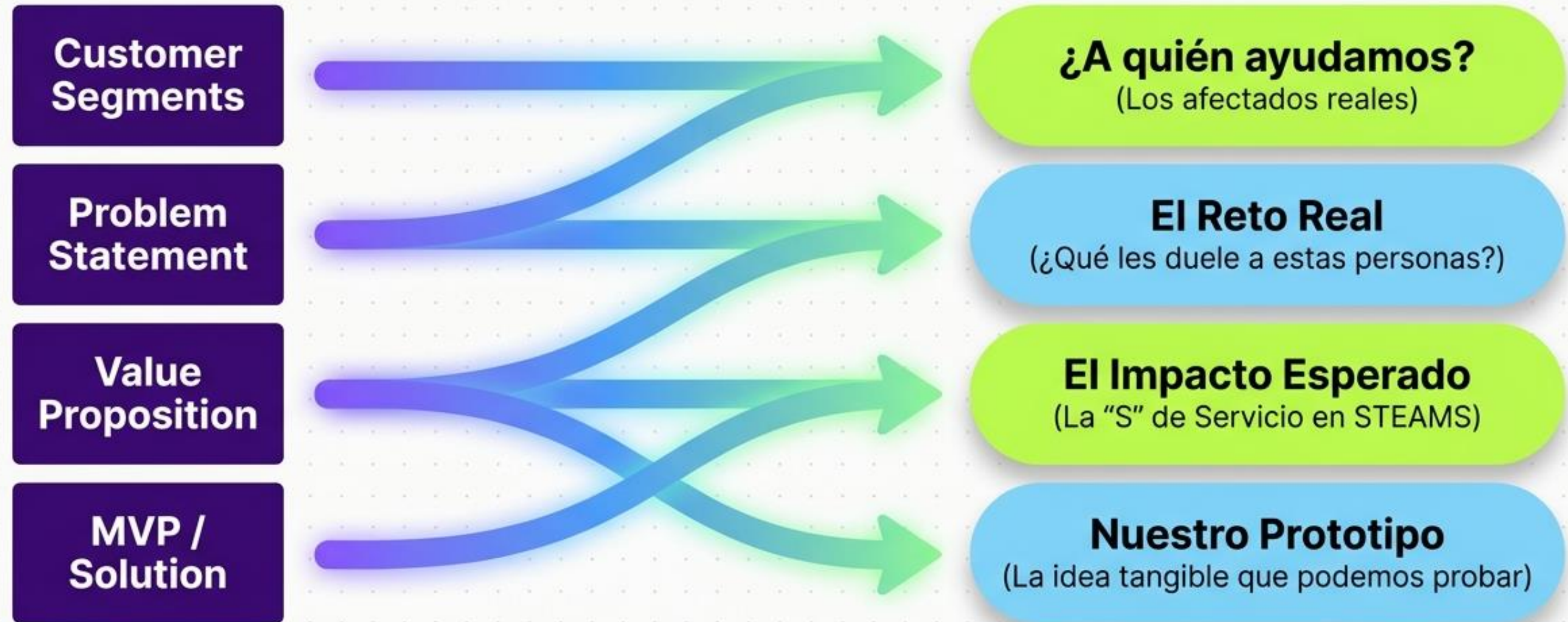


El Lienzo de mi Idea

Adaptación pedagógica del Lean Canvas para el aula y el Torneo Sikuaní Escolar.



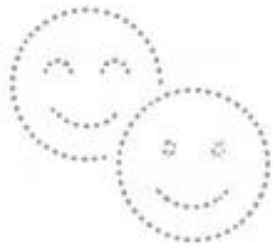
La Traducción Pedagógica



En el entorno escolar, no buscamos crear una empresa, buscamos materializar la tecnología y la ingeniería al Servicio de la comunidad.

Versión Primaria (3.º a 6.º): El Mapa de mi Proyecto

1. ¿A quién ayudamos?
(Foco en empatía - Dibujo libre)



Dibújalo aquí

2. ¿Cuál es el problema?
(Lo que observamos)



Dibújalo aquí

3. ¿Cómo lo resolvemos?
(Nuestra gran idea ilustrada)



Dibújalo aquí

4. ¿Qué necesitamos?
(Materiales y herramientas)



Dibújalo aquí

5. ¿A quién le preguntamos?
(Nuestras entrevistas)



Dibújalo aquí

6. ¿Qué cambio logramos?
(El impacto final y la S de Servicio)



Dibújalo aquí

Tu Herramienta Principal: Las Preguntas Poderosas

Las preguntas empiezan con **Qué,Cuál, Cómo** o **Para qué**. Llevan al equipo a la acción.



¡No sabemos cómo avanzar!



¿Antes de pedir ayuda, qué han intentado?



Queremos hacer una app gigante. (Muy ambicioso)



¿Cuál es su objetivo realista para las próximas 2 horas?



¡Es que el otro equipo no nos deja concentrarnos! (Excusas)



¿Cómo podrían lograr su resultado a pesar de eso?



Les cuesta recibir crítica.



(Feedforward) Para el próximo bloque, ¿qué van a probar distinto?